

**APLIKASI PANDUAN PENDIDIKAN GROUNDSTAFF
PENERBANGAN PADA LEMBAGA PENDIDIKAN
STAFF PENERBANGAN & PRAMUGARI (PSPP)
BERBASIS ANDROID**

I Ketut Destian Nugraha*¹, Tri Wahyuni²

^{1,2}Jl. Zainal Abidin Pagar Alam No. 93 Labuhan Ratu,
Telp. 0721-787214, 781310 Fax. 0721-700261

^{1,2}Teknik Informatika, IBI Darmajaya, Bandar Lampung.

Abstrak

Groundstaff memiliki beberapa dasar mata pelajaran yang harus dimengerti oleh seorang calon pekerja bagian groundstaff di bandara. Karena keterbatasan buku mata pelajaran dan juga sulitnya pemahaman dengan buku yang ada dikarenakan menggunakan bahasa Inggris dan agak sulit untuk siswa siswi mempelajari tanpa adanya dosen, dan sedikitnya mata pertemuan dengan dosen dan jam yang diberikan belum lagi jika terkendala dengan dosen yang berhalangan hadir tentunya akan agak lebih sulit untuk siswa siswi dalam memahami dari mata pelajaran tersebut.

Kata kunci : *Pendidikan Groundstaff, Penerbangan, Berbasis android*

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada saat sekarang ini sebagian besar siswa masih bergantung kepada guru yang berada di sekolah, jika guru yang mengajar tidak dapat hadir mengisi kelas maka dapat dikatakan para siswa tidak mendapat materi baru pada saat itu juga. Hal ini kerap terjadi pada sekolah pendidikan staff penerbangan & pramugari (PSPP), dimana pada saat dosen berhalangan hadir para pelajar pun harus kehilangan jam pertemuan yang pastinya akan merugikan pelajar karena tidak mendapatkan materi baru dan juga susah nya dosen pengajar memberikan tugas-tugas seputar materi dikarenakan materi yang diberikan di buku pendidikan menggunakan bahasa Inggris yang tentunya para siswa harus mentranslate terlebih dahulu dari beberapa bahasa materi yang siswa kurang paham maksudnya.

Maka dengan pemanfaatan teknologi informasi yang berkembang saat ini yaitu dalam bidang multimedia, maka mendapatkan sebuah gagasan untuk membuat sebuah media yang berbasis *multimedia*. Pada penggunaan fasilitas multimedia diharapkan dapat memudahkan proses belajar tentang materi baru tanpa terbatas ruang dan waktu, sehingga pelajar akan belajar dengan lebih efektif,

1.2. Tujuan Penelitian

1. Membangun dan merancang media pembelajaran sebagai panduan untuk pendidikan staff penerbangan & pramugari pada jurusan groundstaff di Bandar Lampung berbasis android.
2. Menghasilkan Aplikasi pendidikan groundstaff pendidikan staff penerbangan dan pramugari berbasis *Android* yang dapat digunakan untuk proses pembelajaran pada lembaga pendidikan staaff penrbangan dan pramugari.
3. Mempermudah guru pengajar dalam memberikan materi kepada siswa dan siswi jurusan groundstaff penerbangan.

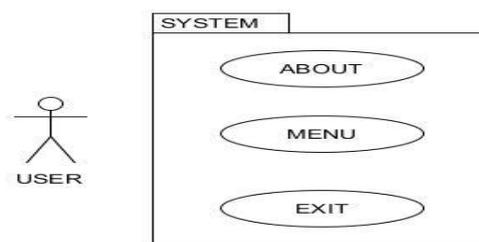
2. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pembuatan aplikasi ini metode pengembangan yang saya gunakan menggunakan metode pengembangan prototype karena proses pembuatan model sederhana software yang mengijinkan pengguna memiliki gambaran dasar tentang program serta melakukan pengujian awal. Prototype memberikan fasilitas bagi pengembang dan pemakai untuk saling berinteraksi selama proses pembuatan, sehingga pengembang dapat dengan mudah memodelkan perangkat lunak yang akan di buat.

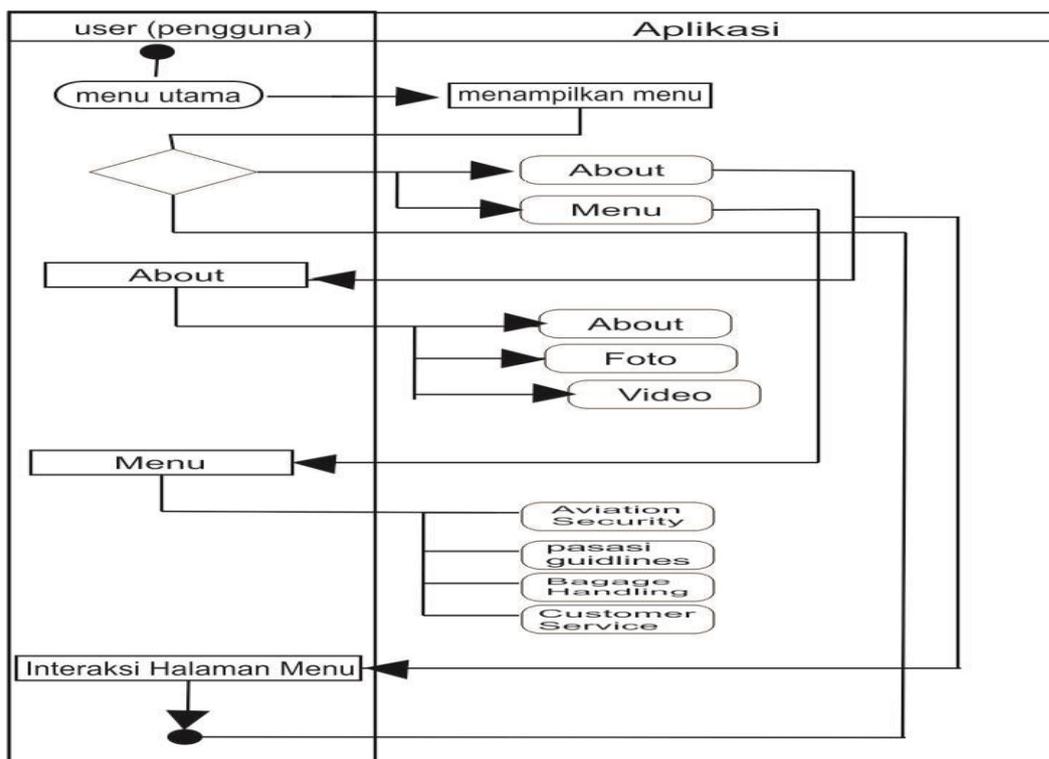
2.2 Desain Sistem Yang Diusulkan

A. Use Case Cara Kerja Sistem yang Berlangsung



Gambar 2.1 Use Case

B. Activity Diagram Pada Sistem



3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil Penelitian

Tahap-tahap rancangan yang telah dilaksanakan dalam pembuatan Aplikasi panduan pendidikan groundstaff penerbangan pada lembaga pendidikan staff penerbangan dan pramugari berbasis Android. Pada tampilan aplikasi pendidikan groundstaff ini terdiri atas menu dan sub menu yang dapat dipilih dengan memilih menu yang telah tersedia. Pada penelitian ini, program aplikasi pendidikan groundstaff penerbangan dibuat menggunakan *Adobe Flash Professional CS6* dan *ActionScript 3.0*.



Gambar 3.1 Tampilan Utama dan Menu Utama



Gambar 3.2 Aviation Security and Pasasi Guidelines



Gambar 3.3 Bagage Handling dan Customer Service



Gambar 3.7 Menu About

4. KESIMPULAN

Aplikasi panduan pendidikan groundstaff penerbangan berbasis Android ini sangat bermanfaat untuk siswa-siswi yang sedang mengikuti pendidikan staff penerbangan dan pramugari, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

- 1) Aplikasi panduan pendidikan groundstaff penerbangan dapat menjadi sebuah media prasarana pembelajaran bagi para siswa-siswi untuk memahami dan mempelajari mata pelajaran yang ada di dalam pendidikan staff penerbangan dan juga pramugari dan juga alat alat yang digunakan oleh petugas di dalam bandara.
- 2) Penggunaan media berbasis Android dapat mempermudah parasiswa - siswi untuk mempelajari serta dapat menerapkan inti dari mata pelajaran tersebut pada saat bekerja di bandara dengan praktis dalam pendidikan groundstaff penerbangan dan dapat membantu untuk siswa-siswi memahami materi karena telah di ringkas sehingga lebih singkat dan jelas.

5. SARAN

Saran untuk Aplikasi panduan pendidikan groundstaff penerbangan berbasis Android yang telah dibangun ini adalah :

- 1) Aplikasi ini bisa diperbaharui dengan menghilangkan suara yang crash saat video bagian aviation security diputar dan di matikan kembali.
- 2) Aplikasi panduan pendidikan groundstaff penerbangan ini agar dapat ditampilkan secara horizontal.
- 3) Aplikasi panduan pendidikan groundstaff penerbangan berbasis Android ini dapat dikembangkan agar dapat dijalankan di sistem operasi lainnya.

DAFTAR PUSTAKA

Satyaputra, Alfa., Eva Maulina A. 2016. *Let's Build Your Android Apps with Android Studio*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Suryana, 2010, *Modul Metodologi Penelitian*, Universitas Indonesia, Jakarta.

Sutopo, A. H., 2003, *Multimedia Interaktif dengan Flash*, Graha Ilmu, Yogyakarta.