

## Aplikasi Sistem Inventori Gudang (Asig) Berbasis Web Pada Toko Cat Sekar Warna Bandar Lampung

Arie Setya Putra<sup>1)</sup>, Ochi Marshella Febriani<sup>2)</sup>, Astin Zulkarnaen<sup>3)</sup>

<sup>13</sup>Fakultas Komputer, Universitas Mitra Indonesia

<sup>2</sup>Fakultas Ilmu Komputer, Institut Bisnis dan Informatika Darmajaya

Jl. ZA. Pagar Alam No.7, Gedong Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 40115

e-mail: [ariesetyaputra@umitra.ac.id](mailto:ariesetyaputra@umitra.ac.id), [ochimarshella@darmajaya.ac.id](mailto:ochimarshella@darmajaya.ac.id), [astinzulkarnaen.student@umitra.ac.id](mailto:astinzulkarnaen.student@umitra.ac.id)

### Abstrak

*Permasalahan yang timbul dalam Pengolahan data inventori gudang di Toko Cat Sekar Warna masih manual, artinya dari segi pencatatan dan pengolahannya masih menggunakan selebar kertas berupa kartu persediaan. Pelaporan dari kantor cabang ke kantor pusat dilakukan dengan cara menyalin data inventori dari kartu tersebut ke dalam Microsoft Office Excel.*

*Berdasarkan hal tersebut maka dibutuhkan Aplikasi Sistem Inventori Gudang Berbasis Web pada Toko Cat Sekar Warna Bandar Lampung.*

*Berdasarkan hasil penelitian dalam menganalisa Aplikasi Sistem Inventori Gudang Berbasis Web pada Toko Cat Sekar Warna Bandar Lampung dengan menggunakan perancangan sistem menggunakan web agar mempermudah dalam menjalankan Aplikasi Sistem Inventori Gudang Berbasis Web pada Toko Cat Sekar Warna Bandar Lampung.*

*Kata Kunci: inventori, gudang*

### 1. Pendahuluan

Toko Cat Sekar Warna adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang distributor produk cat. Perusahaan ini berpusat di Jl. Teuku Umar No.3 F, Surabaya, Kedaton, Kota Bandar Lampung dan memiliki beberapa cabang yang tersebar di Jl. Zainal Abidin Pagar Alam No.86 D, Labuhan Ratu, Kedaton, dan Jl. Teuku Cik Ditiro No.30, Kemiling. Sebagai perusahaan distributor, Toko Cat Sekar Warna selalu melakukan pengawasan dan pencatatan terhadap barang persediaan. Setiap hari petugas inventori gudang menangani pemesanan produk dari kantor cabang, melakukan permintaan produk yang mencapai stok minimal, menangani penerimaan produk dari supplier, dan memproses retur ke supplier maupun retur dari kantor cabang.

Pengolahan data inventori gudang di Toko Cat Sekar Warna masih manual, artinya dari segi pencatatan dan pengolahannya masih menggunakan selebar kertas berupa kartu persediaan. Pelaporan dari kantor cabang ke kantor pusat dilakukan dengan cara menyalin data inventori dari kartu tersebut ke dalam Microsoft Office Excel. Setiap hari laporan dalam format Excel tersebut harus dikirim via email. Sistem tersebut menjadikan pihak kantor pusat tidak dapat mengetahui data inventori masing-masing kantor cabang dengan cepat.

Toko Cat Sekar Warna memerlukan adanya aplikasi sistem inventori gudang berbasis web. Aplikasi dapat digunakan petugas gudang dalam menginventarisasi produk yang ada di gudang, meliputi olah data barang, olah data PO (Purchase Order), data pembelian, data penerimaan barang dan terakhir olah laporan data inventori gudang. Dengan berbasis web, kantor pusat dapat melihat pelaporan dari kantor cabang dan dapat mengetahui data inventori masing-masing kantor cabang dengan cepat, tepat, dan akurat.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis ingin membuat penelitian yang berjudul Aplikasi Sistem Inventori Gudang (ASIG) Berbasis Web pada Toko Cat Sekar Warna Bandar Lampung.

## **2. Metode Penelitian**

### **2.1. Metode Pengembangan sistem**

Metode analisa program yang digunakan yaitu model waterfall atau The Waterfall Model. Dalam software lifecycle (waterfall model) terdapat beberapa tahapan utama yang menggambarkan aktivitas pengembangan software.

### **2.2 Metode Perancangan Sistem**

Menurut Muhamad Muslihudin dan Oktafianto, (2016:25) Alat Pengembangan Sistem adalah Menyusun sesuatu yang baru untuk menggantikan atau mengembangkan sistem yang lama secara keseluruhan. Perancangan sistem menggunakan UML.

### **2.3. Metode Pengujian Sistem**

Penulis menggunakan metode pengujian *blackbox (blackbox testing)*. Blackbox testing adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada input dan output aplikasi (apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau belum). Tahap pengujian merupakan salah satu tahap yang harus ada dalam sebuah siklus pengembangan perangkat lunak.

Black box testing adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Jadi dianalogikan seperti kita melihat suatu kotak hitam, kita hanya bisa melihat penampilan luarnya saja, tanpa tau ada apa dibalik bungkus hitam nya. Sama seperti pengujian black box, mengevaluasi hanya dari tampilan luarnya (interface nya), fungsionalitasnya tanpa mengetahui apa sesungguhnya yang terjadi dalam proses detailnya (hanya mengetahui input dan output).

## **3. Hasil dan Pembahasan**

Berdasarkan permasalahan-permasalahan yang telah ditemukan pada proses analisis sebelumnya, maka dibangun sebuah sistem yang mengolah tentang pengarsipan dokumen. Berikut penjelasan program dari sistem yang siap untuk digunakan :

### **3.1 Menu Gudang**

#### **a. Form Login**

*Login password* merupakan tampilan pertama pada saat program dijalankan. Tampilan *form* ini, berfungsi untuk keamanan data di mana pengguna diminta untuk meng-*inputkan password* yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun tampilan *form login* dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:

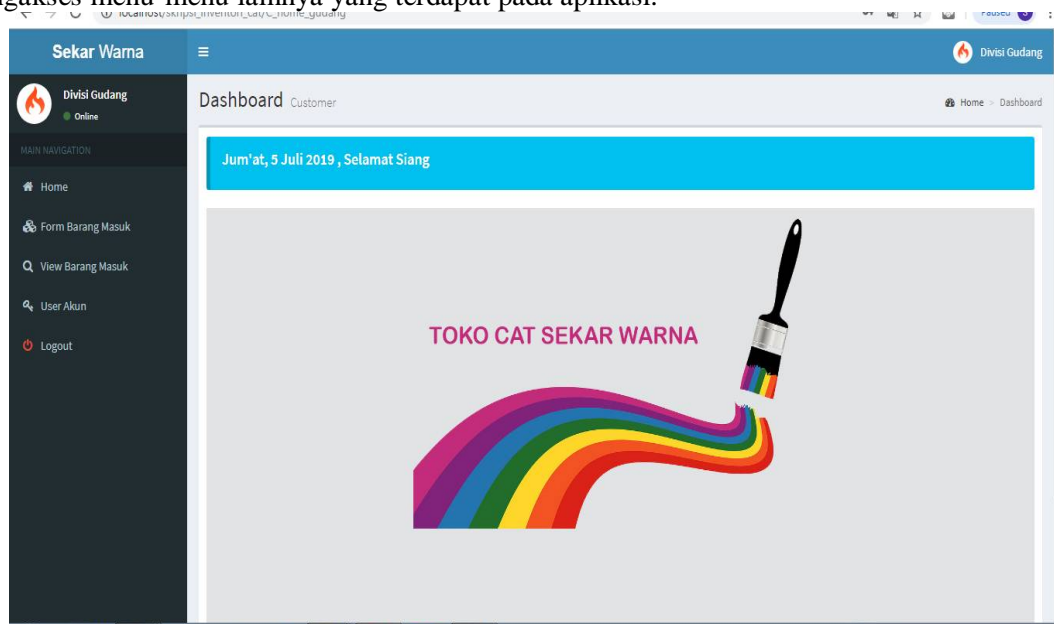


**Gambar 1. Tampilan Form Login**

Pada saat aplikasi ini diakses, *form* yang pertama kali adalah *form login*. Setelah pengguna menginputkan nama *user* dan *password* maka dapat masuk ke menu utama dengan menekan tombol **Login**.

**b. Form Menu Utama Gudang**

*Form* menu utama gudang merupakan menu utama dalam aplikasi karena berfungsi untuk mengakses menu-menu lainnya yang terdapat pada aplikasi.



**Gambar 2. Tampilan Form Menu Utama Gudang**

**c. Form Barang Masuk**

*Form* Barang Masuk digunakan untuk menampilkan data-data barang masuk yang digunakan untuk menginputkan daftar Barang masuk.

The screenshot shows a web application interface for 'Sekar Warna' with a sidebar navigation menu. The main content area is titled 'Dashboard Gudang Barang' and contains a 'Form Masuk Barang' window. The form has three input fields: 'Kode Penerimaan (auto)' with the value 'IN04', 'Tanggal' with a calendar icon, and 'Nama Suplier' with a dropdown arrow. A blue 'Next Proses' button is located below the form. The footer of the page contains the text 'Copyright © 2019 Identik Indonesia.inc. All rights reserved.' and 'Version 3.0.0'.

Gambar 3. Tampilan Data Barang Masuk

The screenshot shows the 'Form View Barang Masuk' interface. At the top, there are three buttons: 'Add Produk' (orange), 'Cancel' (red), and 'Selesai Transaksi' (green). Below these is a table with the following data:

No	Kode Penerimaan	Tanggal	Nama Suplier
1	IN04	2019-07-23	PT. CAT INDONESIA PERSADA

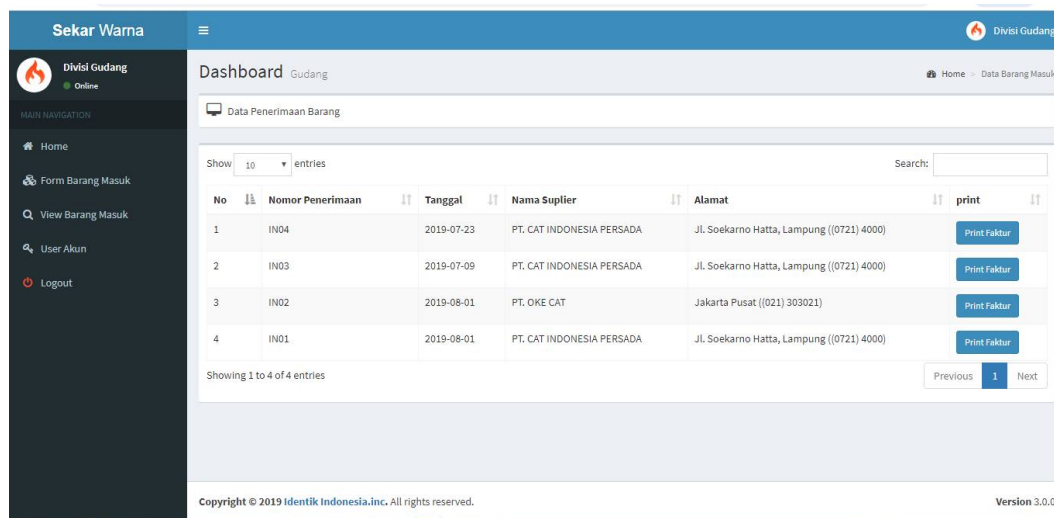
No	Nama Barang	Harga	QTY	Subtotal	delete
1	PLATON WHITE (5 Liter)	75,000	2	150,000	Hapus
Total Harga				150,000	

The footer of the page contains the text 'Copyright © 2019 Identik Indonesia.inc. All rights reserved.' and 'Version 3.0.0'.

Gambar 4. Tampilan Data Barang Masuk

**d. Form View Barang Masuk**

Form View Barang Masuk digunakan untuk menampilkan data-data barang masuk yang telah diinput.



Gambar 6. Tampilan *Form View Barang Masuk*

### 3.2. Menu Admin

#### a. *Form Login*

*Login password* merupakan tampilan pertama pada saat program dijalankan. Tampilan *form* ini, berfungsi untuk keamanan data di mana pengguna diminta untuk meng-*inputkan password* yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun tampilan *form login* dapat dilihat pada gambar 7. sebagai berikut:

Login Administrator

Username  
Admin

Password  
.....

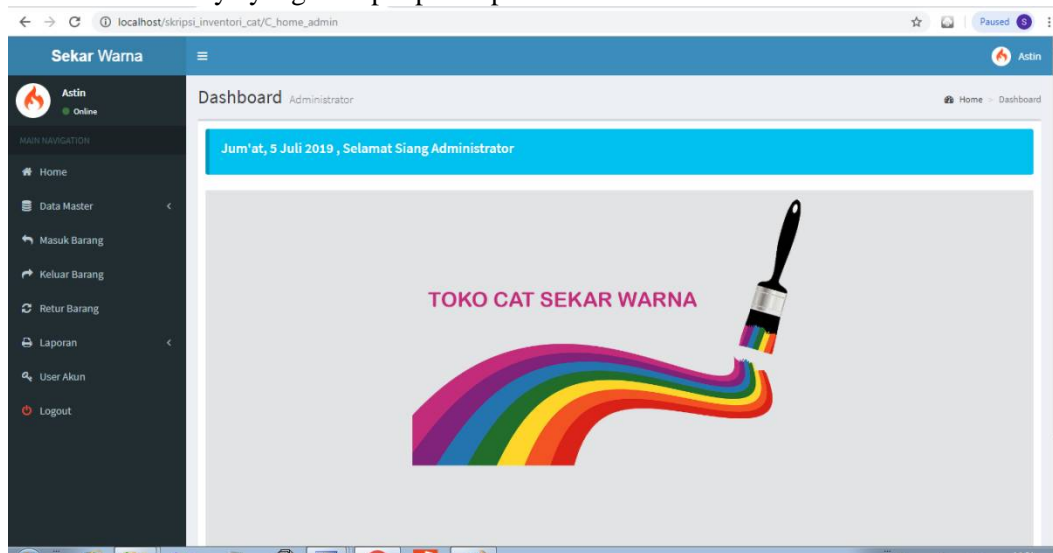
Login

Gambar 7. Tampilan *Form Login*

Pada saat aplikasi ini diakses, *form* yang pertama kali adalah *form login*. Setelah pengguna meng-*inputkan* nama *user* dan *password* maka dapat masuk ke menu utama dengan menekan tombol **Login**.

**b. Form Menu Utama**

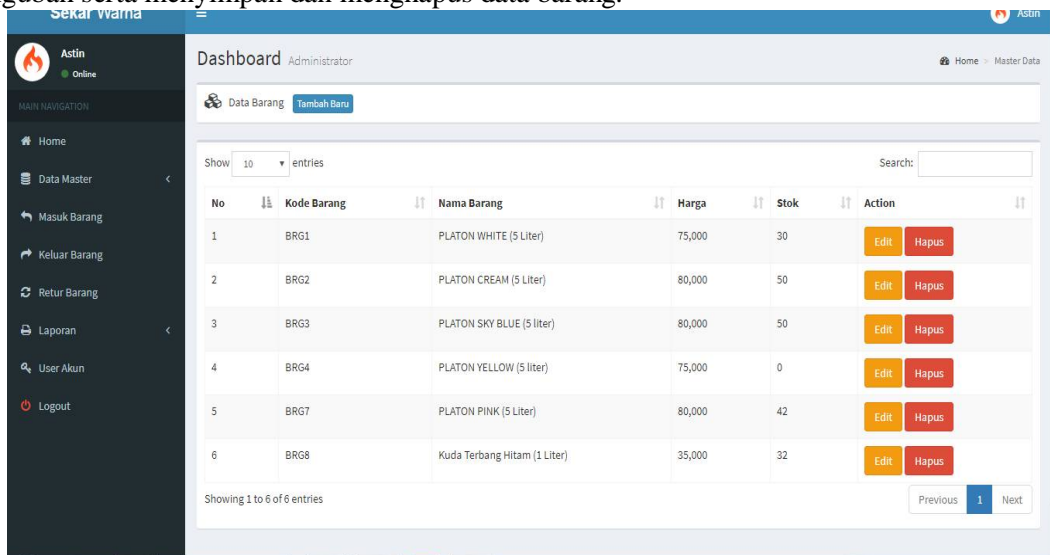
Form menu utama merupakan menu utama dalam aplikasi karena berfungsi untuk mengakses menu-menu lainnya yang terdapat pada aplikasi.



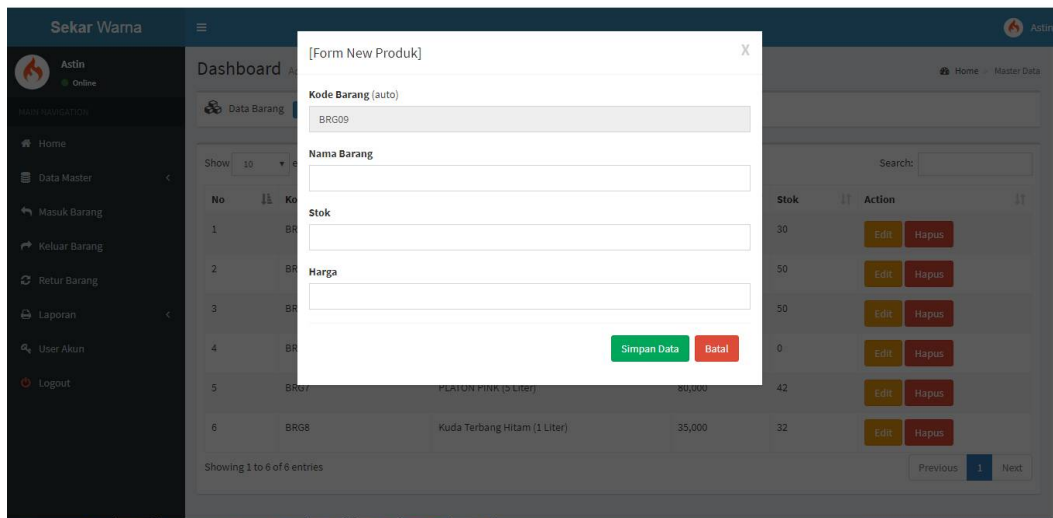
**Gambar 8. Tampilan Form Menu Utama**

**c. Master Barang**

Master Barang digunakan untuk menampilkan data-data master Barang dan memasukkan, mengubah serta menyimpan dan menghapus data barang.



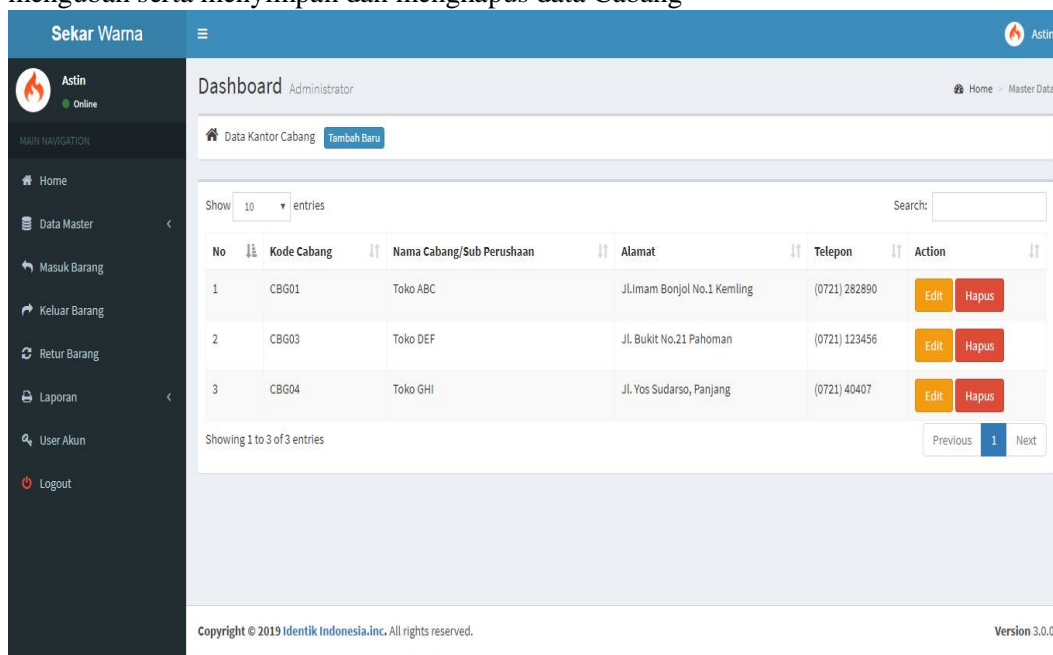
**Gambar 9. Tampilan Data Barang**



Gambar 10. Tampilan *Form Input* Data Barang

**d. Master Cabang**

Master Cabang digunakan untuk menampilkan data-data master Cabang dan memasukkan, mengubah serta menyimpan dan menghapus data Cabang



Gambar 11. Tampilan Data Cabang

The screenshot displays a web application interface for 'Sekar Warna'. A modal window titled '[Form Add New]' is open, allowing the user to add a new branch. The form contains the following fields:

- Kode Cabang (auto):** A dropdown menu with the value 'CBG05' selected.
- Nama Cabang Perusahaan:** An empty text input field.
- Alamat:** An empty text input field.
- Telepon:** An empty text input field.

At the bottom of the modal are two buttons: 'Simpan Data' (Save Data) and 'Batal' (Cancel). The background shows a dashboard with a table of existing branches:

No	Kode C	Telepon	Action
1	CBG01	(0721) 282890	Edit Hapus
2	CBG03	(0721) 123456	Edit Hapus
3	CBG04	(0721) 40407	Edit Hapus

Gambar 12. Tampilan *Form Input Data Cabang*

e. **Master Suplier**

Master Suplier digunakan untuk menampilkan data-data master Suplier dan memasukkan, mengubah serta menyimpan dan menghapus data Suplier.

The screenshot shows the 'Master Suplier' data table in the web application. The table contains the following data:

No	Kode suplier	Nama suplier	Alamat	Telepon	Action
1	CBG01	PT. CAT INDONESIA PERSADA	Jl. Soekarno Hatta, Lampung	(0721) 4000	Edit Hapus
2	CBG02	PT. OKE CAT	Jakarta Pusat	(021) 303021	Edit Hapus

The interface also includes a sidebar with navigation options, a search bar, and pagination controls showing 'Showing 1 to 2 of 2 entries'.

Gambar 13. Tampilan Data Suplier



[Form Add New]

Kode suplier (auto)  
CBG03

Nama Suplier

Alamat

Telepon

Simpan Data    Batal

Gambar 14. Tampilan *Form Input Data Suplier*

f. **Form Masuk Barang**

*Form Masuk barang* digunakan untuk menampilkan data-data barang masuk.

Dashboard Administrator

View Data Penerimaan Barang

Show: 10 entries

No	Nomor Penerimaan	Tanggal	Nama Suplier	Alamat	Detail
1	IN04	2019-07-23	PT. CAT INDONESIA PERSADA	Jl. Soekarno Hatta, Lampung ((0721) 4000)	<a href="#">View Detail</a>
2	IN03	2019-07-09	PT. CAT INDONESIA PERSADA	Jl. Soekarno Hatta, Lampung ((0721) 4000)	<a href="#">View Detail</a>
3	IN02	2019-08-01	PT. OKE CAT	Jakarta Pusat ((021) 303021)	<a href="#">View Detail</a>
4	IN01	2019-08-01	PT. CAT INDONESIA PERSADA	Jl. Soekarno Hatta, Lampung ((0721) 4000)	<a href="#">View Detail</a>

Showing 1 to 4 of 4 entries

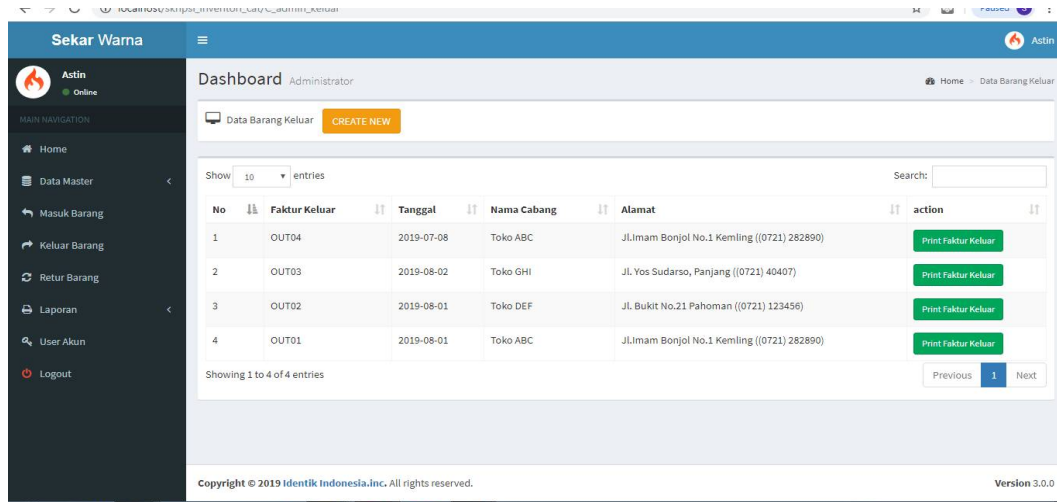
Previous 1 Next

Copyright © 2019 Identik Indonesia.inc. All rights reserved. Version 3.0.0

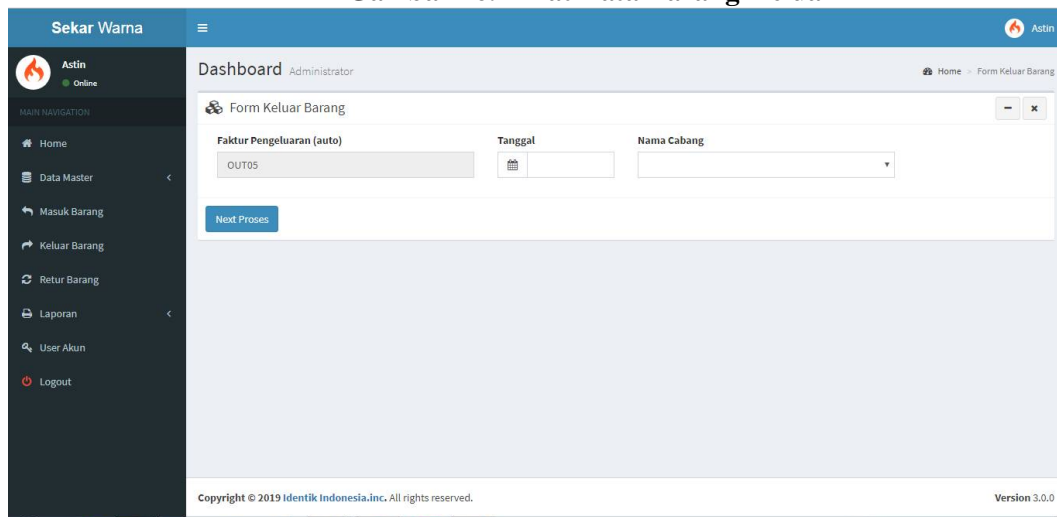
Gambar 15. Tampilan *Form Masuk Barang*

g. **Form Keluar Barang**

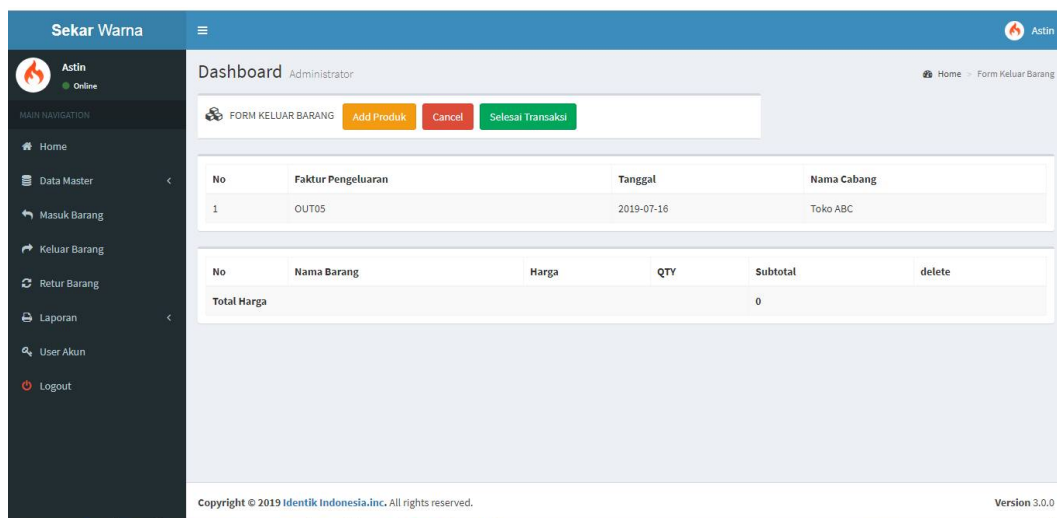
*Form Keluar Barang* digunakan untuk menampilkan data-data barang keluar dan memasukkan, mengubah serta menyimpan dan menghapus data barang keluar.



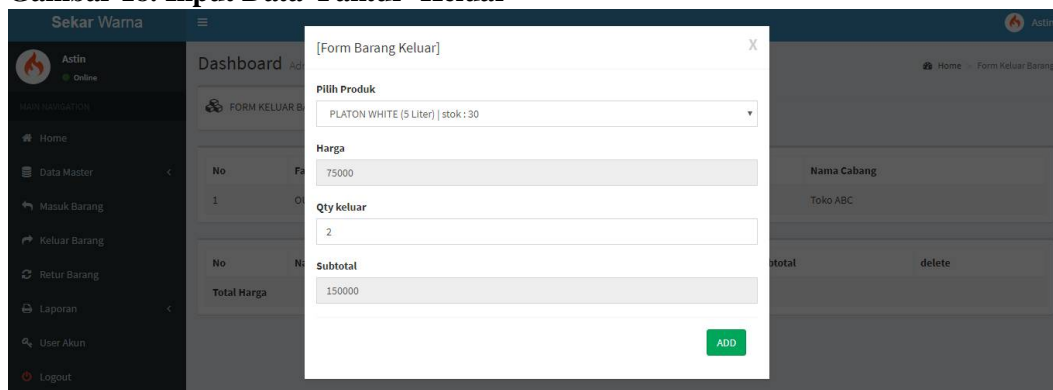
Gambar 16. Lihat Data Barang Keluar



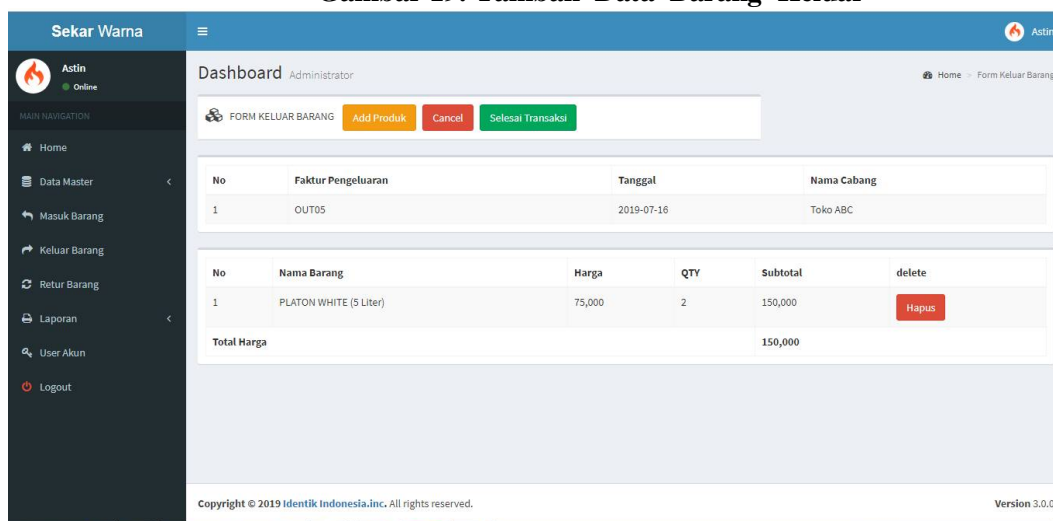
Gambar 17. Input Data Faktur Keluar



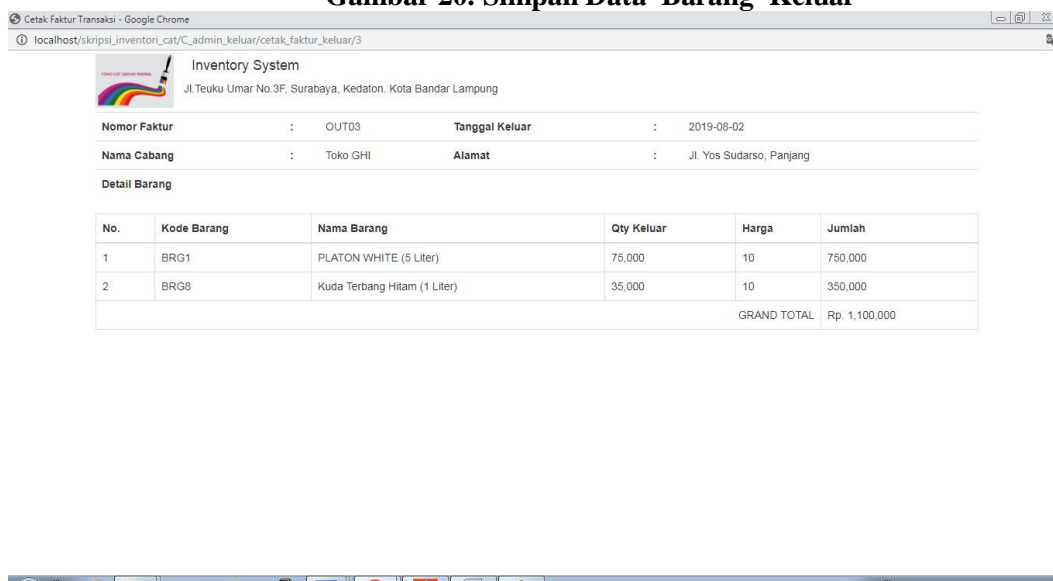
Gambar 18. Input Data Faktur Keluar



Gambar 19. Tambah Data Barang Keluar



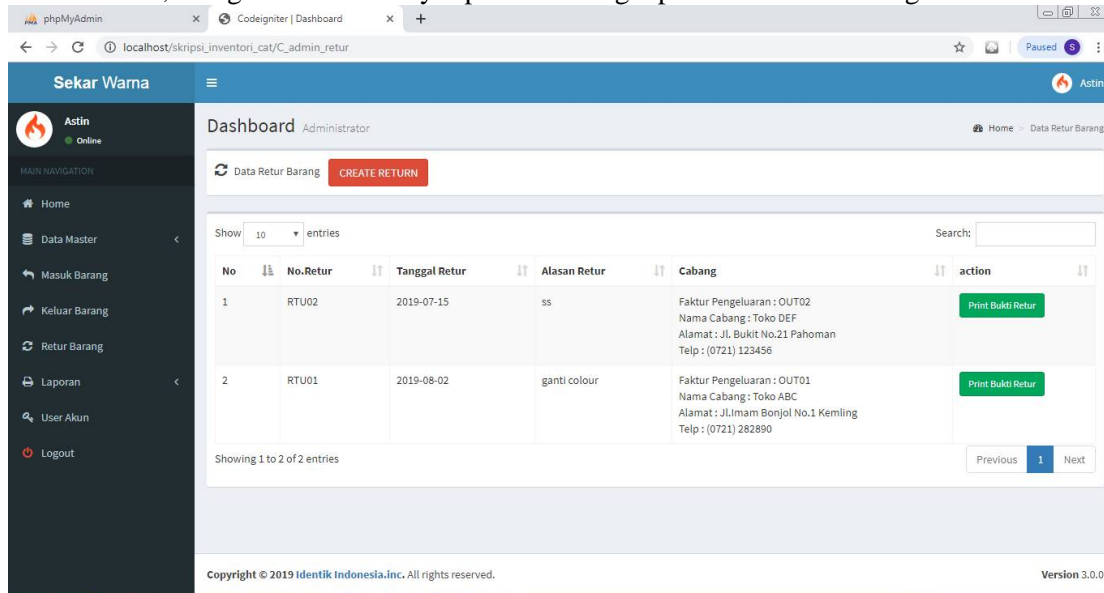
Gambar 20. Simpan Data Barang Keluar



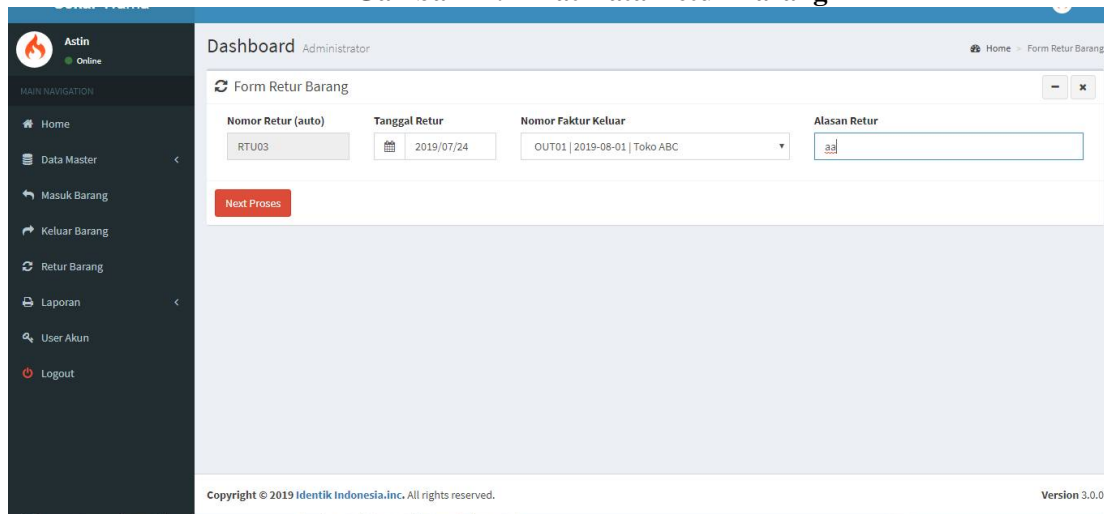
Gambar 21. Cetak Faktur Barang Keluar

### h. Form Retur Barang

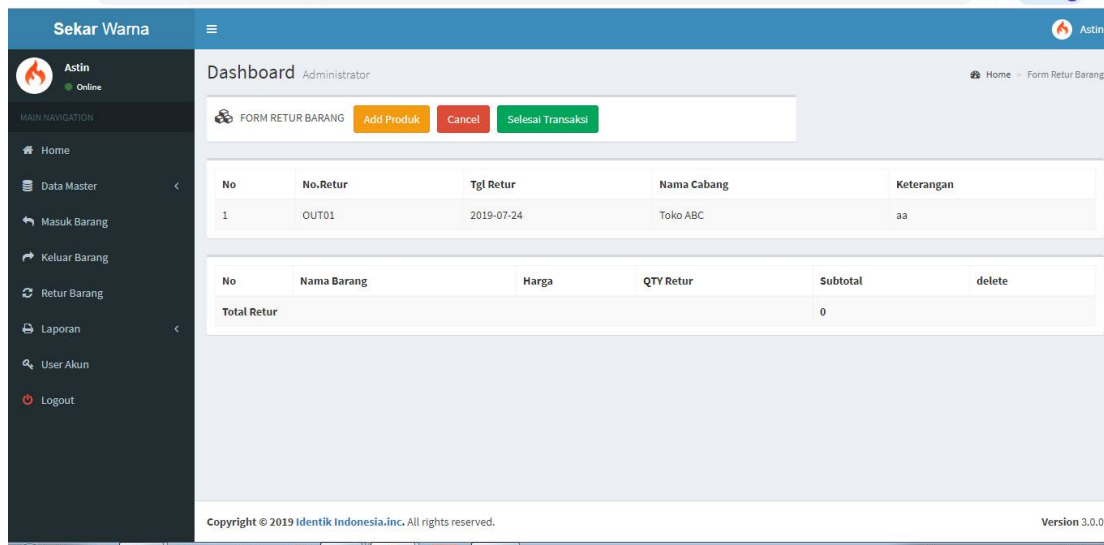
Form Retur Barang digunakan untuk menampilkan data-data Retur Barang dan memasukkan, mengubah serta menyimpan dan menghapus data Retur Barang.



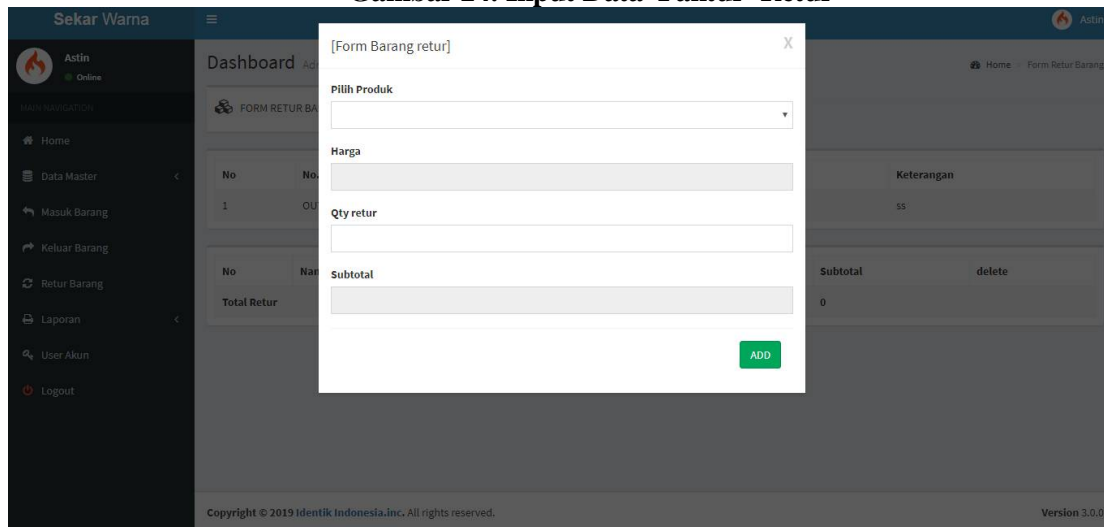
Gambar 22. Lihat Data Retur Barang



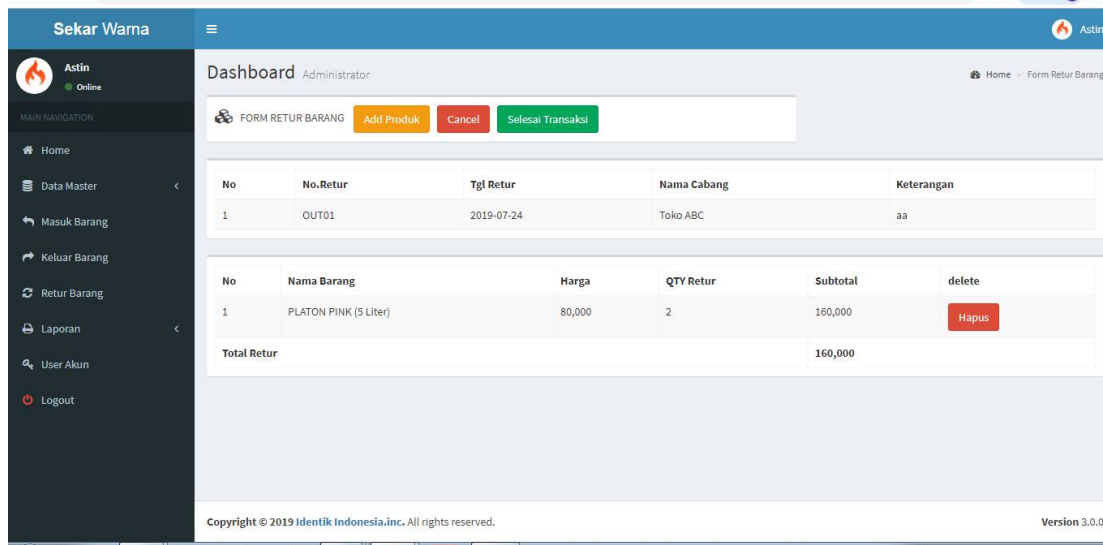
Gambar 23. Input Data Faktur Retur



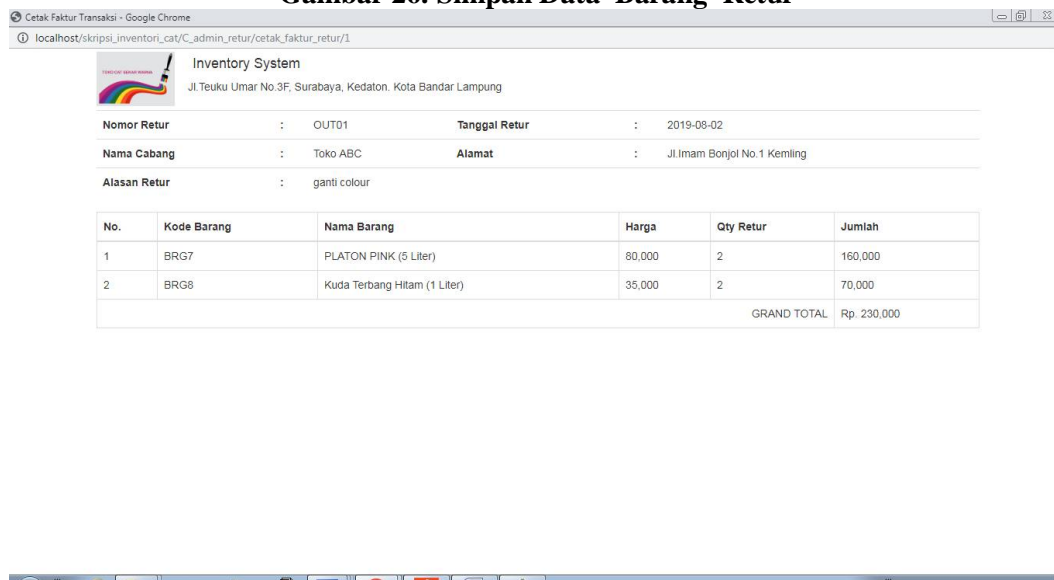
Gambar 24. Input Data Faktur Retur



Gambar 25. Tambah Data Barang Retur



**Gambar 26. Simpan Data Barang Retur**



**Gambar 27. Cetak Faktur Barang Retur**

#### 4. Simpulan

Berdasarkan hasil dari Sistem Inventori Gudang (Asig) Berbasis *Web* pada Toko Cat Sekar Warna Bandar Lampung, maka dapat ditarik simpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil penelitian dalam menganalisa Sistem Inventori Gudang (Asig) Berbasis *Web* pada Toko Cat Sekar Warna Bandar Lampung agar mempermudah dalam proses implementasi dan perancangan Sistem Inventori Gudang (Asig) Berbasis *Web* pada Toko Cat Sekar Warna Bandar Lampung.
2. Berdasarkan hasil perancangan, implementasi yang sudah dibuat diharapkan mampu mengatasi permasalahan perancangan Sistem Inventori Gudang (Asig) Berbasis *Web* pada

Toko Cat Sekar Warna Bandar Lampung terutama dalam pendataan dan pencarian data dapat dilakukan dengan mudah dan cepat.

#### **Daftar Pustaka**

- [1] Asbon Hendra, 2012, Pengantar Sistem Informasi, Yogyakarta : CV Andi.
- [2] Muhamad Muslihudin dan Oktafianto, 2016, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML, Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- [3] Romney, Marshall B dan Paul John Steinbart. 2015. Sistem Informasi Akuntansi. Jakarta : Salemba Empat.
- [4] Shalahuddin, M dan A.S, Rosa. 2015. Pemrograman J2ME Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile. Bandung : Informatika.
- [5] Sukamto, R. A., dan Shalahudin, M. 2014, Rekayasa Perangkat Lunak, Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- [6] Sucipto, 2012, Sistem Informasi Manajemen Berbasis Tren Teknologi Informasi, Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- [7] Supardi, Yuniar. 2013. Koleksi Program Tugas Akhir dan Skripsi dengan Foxpro 9. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [8] Turban,2013, Membangun Aplikasi Web Dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta :Graha Ilmu..
- [9] Yulia Djahir dan Dewi Pratita, 2013, Konsep Dasar Sistem Informasi, Yogyakarta : CV. Andi Offset.